

應用軟體設計

Chapter2

任課教師: 黃世嘉 老師

班級：電子三甲

學生：洪昌甫

學號 : 107360117

# 心得

這次Chapter2我學習到許多物件導向的知識，尤其是許多類別傳輸的資料型態，因為在打的時候我就很好奇inputstreamreader到底從鍵盤傳入的是甚麼型態，查完後了解到它是將字節流轉乘字符流，再交由bufferedreader去讀取，然後再一行一行讀並轉成數字或直接讀取成字串，這裡面其實有很多東西我還是不太懂，但我稍微能理解它到底在傳甚麼了，然後這次的練習我也熟練了java的if-else、for…，這對任何程式來說都是最重要和最常用的語法了，我也會了java的矩陣，並了解多種宣告方式和操作模式，這次的實習收益頗多。

Github:

<https://github.com/TommyHongtw/109-week7homework.git>